**Аннотация дисциплины**

**Теория игр**

**Рабочая программа дисциплины** предназначена для студентов, обучающихся по направлению 38.03.01 «Экономика» профиль «Анализ рисков и экономическая безопасность».

**Цель дисциплины:**

*приобретение базовых теоретических знаний*, лежащих в основе теории игр;

*создание* первоначальных умений и навыков по теоретико-игровому моделированию;

*развитие* способностей к логико-математическому и алгоритмическому мышлению, способностей к выяснению сути той или иной проблемы и осуществлению выбора рациональных способов её преодоления; навыков использования методов исследования и принципов моделирования;

*формирование* навыков теоретической и практической деятельности по применению теоретико-игровых методов при принятии эффективных финансово-экономических решений управления предприятиями.

 **Место дисциплины в структуре ООП:**

Дисциплина цикла профиля (элективный) модуля 2 «Математическое мышление и автоматизация деятельности» основной образовательной программы по направлению подготовки 38.03.01 Экономика, профиль «Анализ рисков и экономическая безопасность».

**Краткое содержание дисциплины:**

1. Парные антагонистические игры с нулевой суммой выигрышей. Основные понятия теоретико-игровой модели. Смешанное расширение игры.

2. Игры с природой. Основные понятия игры с природой. Принятие решений в условиях неопределенности.